右田 亜朗



10歳、宇宙好きに目覚めた一冊：

澤岡昭『日本企業はNASAの危機管理に学べ！』



株式会社セック
SEC Systems Engineering Consultants Co., LTD.

- 科学研究、社会インフラ、
  官公庁等のシステム開発
- はやぶさ2、SORA-Q等
  半世紀さまざまな宇宙開発
  プロジェクトに参画



セックの研究開発と
フロンティア・ビジネス研究会

- 科学や社会と真摯に向きあう
  おもしろい人の多い会社
  - ▶ 研究開発活動が盛ん

- 研究会に参加（2019年ごろ）
  「宇宙業界の外も巻きこみ
  　月面産業を民間から推進したい」

- さまざまな企業の方と知り合い
  「この指とまれ」ができるコミュニティ

「Space HAX Project」

この構想を具現化すべく、「Space HAX Project」と名付けた研究開発を行っています。
宇宙(Space)開発に対し、創意工夫による改善(Hacks)と、AIの適用による迅速な変化(AI/Agile Transformation)を行うという意図したものです。

この活動では、ソフトウェアという概念を大幅に拡張し、変化し得るもの全てをソフトウェアとみなし、その可能性を追求しています。

- ■ **ソフトウェア** …… AIによる自律進化
- ■ **システム設計** …… AIによるMBSE支援
- ■ **プロセッサ(CPU)** …… FPGA技術で更新
- ■ **電気回路** …… 印刷による電子回路
- ■ **構造、メカ** …… 4D Printing、AI自動造形

SPACEHAX
SELF-EVOLVING — TO OVERCOME EXTREME CHALLENGES

これらを、スクラム(Scrum)という日本発祥のアジャイル手法で実現します。